

REGULAMIN KONKURSU

Zapraszamy wszystkich chętnych uczniów i rodziców do konkursu na opracowanie symbolu graficznego naszej szkoły. PSP w Baćkowicach będzie obchodziła 100-lecie swego istnienia na mapie edukacyjnej gminy Baćkowice. Chcielibyśmy móc poszczycić się własnym symbolem oddającym charakter naszej placówki. Dlatego zachęcamy do wzięcia udziału w konkursie na logo szkoły. Niech Wasza twórczość stanie się znakiem PSP w Baćkowicach.

I. Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu na opracowanie logo jest Dyrekcja i Samorząd Uczniowski Publicznej Szkoły Podstawowej w Baćkowicach.

II. Cel i przedmiot konkursu

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu dla Publicznej Szkoły Podstawowej w Baćkowicach.
2. Logo wykorzystywane będzie przez szkołę do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, promocyjnych, itp. oraz umieszczone będzie na sztandarze szkoły.
3. Konkurs trwa od 4.02.2019 r. do 28.02.2019 r.

III. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. W konkursie mogą brać udział wszyscy uczniowie naszej szkoły oraz rodzice.
2. Projekty konkursowe mogą być realizowane oraz zgłaszane do konkursu indywidualnie lub zespołowo (zespół do 2 osób).
3. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski projekt.
4. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz PSP w Baćkowicach.
5. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

IV. Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania: reklama, Internet, plakat, ulotki.
2. Prace należy wykonać korzystając z technik komputerowych.
3. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:
 - Wymiary grafiki: 400x600 px.
 - W swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych.

V. Logo winno charakteryzować się następującymi cechami;

- ✓ być czytelne i łatwe do zapamiętania,
 - ✓ być łatwo identyfikowane dla naszej szkoły
 - ✓ wzbudzać pozytywne emocje,
 - ✓ składać się z: tylko symbolu graficznego, tylko logotypu (stylizacji literowej), lub połączenia obu tych elementów .
4. Wymiar logo nie powinien przekraczać wymiarów podanych w regulaminie.
Logo nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.

5. Prace należy składać w kopercie, w której powinny się znaleźć: logo – wydruk papierowy, wersja elektroniczna na płycie CD, dane autora: imię i nazwisko, klasa.

VI. Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace należy składać do dnia **28 lutego 2019 r.** do p. Anny Karcz– nauczycielki informatyki.
2. Prace konkursowe, nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
4. Organizator nie zwraca prac.

VII. Kryteria oceny prac konkursowych

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- 1) zgodność projektu z danymi naszej szkoły,
- 2) oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania,
- 3) czytelność i funkcjonalność projektu,

VIII. Ocena prac konkursowych

1. Prace oceniane będą przez Komisję Konkursową w składzie:
 - a) Dyrektor Szkoły,
 - b) Przedstawiciel Rady Rodziców,
 - c) Przedstawiciel Samorządu Uczniowskiego,
 - d) Opiekun Samorządu Uczniowskiego,
 - e) Przedstawiciele Rady Pedagogicznej
 - f) Nauczyciel informatyki

IX. Rozstrzygnięcie konkursu

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania zwycięzcę konkursu.
2. Dla zwycięzców przewidziane są następujące nagrody:
 - a. Nagroda rzeczowa,
 - b. Ocena celująca z informatyki (częstkowa),
 - c. Punkty z zachowania.
3. Planowana data ogłoszenia wyników 15 marca 2019r.
4. Komisja zastrzega sobie prawo do przedłużenia konkursu oraz niewybrania pracy zwycięskiej.
5. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie szkoły.
6. Po ogłoszeniu wyników i przyznaniu nagrody zostanie zorganizowana wystawa, prezentująca wszystkie prace.